



MRG Festiwal 26'

Młodzi dla Młodych

28.06.2026

- Sam festiwal planowo odbędzie się 28 czerwca (niedziela) dwa dni po zakończeniu roku szkolnego i potrwa od godziny 14:00 do 21:00. Całe wydarzenie odbędzie się na pl. Józefa Piłsudskiego i terenach wokół.
- Na festiwal przewidziane jest aż różnych 8 stref tematycznych
- Do współdziałania zapraszamy zarówno osoby chętne do wsparcia od strony organizacyjnej oraz wolontariuszy.
- Organizacja tak dużego wydarzenia to szansa, aby móc się zaangażować, zdobyć cenne doświadczenie przy organizacji większych wydarzeń na kilkaset osób oraz szansa na rozwój osobisty i realne poczucie sprawczości.

Plan Wstępny:

- **Strefa Sportu** - mieściłaby się ona na boisku oraz na dużej sali gimnastycznej Szkoły Podstawowej im. Jana Pawła II.
Na boisku zorganizowano by mecze towarzyskie pomiędzy lokalnymi Klubami Sportowymi: Michałowianki, Poloni Wilczkowice i Galicji Raciborowice, uczestnicy mogliby oglądać ów mecz z trybun umieszczonych na zachodniej stronie murawy.
Na boisku mogłaby się odbyć rywalizacja młodzieżowych zastępów OSP z terenów Gminy Michałowice. Na terenie Gminy jest 7 Ochotniczych Straży Pożarnych. Chcielibyśmy pokazać młodych strażaków, docenić ich oraz dać im przestrzeń, aby mogli zaprezentować swoje umiejętności.
Po zakończonym meczu mogłaby się odbyć gra w skarby lub rozgrywki piłki siatkowej/ringo. Uczestnicy mogliby zmierzyć się w konkursach sprawnościowych, np. sprint na określonym dystansie lub zwis na drążku.
Na sali gimnastycznej drużyna Polonia Wilczkowice mogłaby ustawić stoły do tenisa stołowego oraz specjalnego robota i zorganizować turniej z zapisami na miejscu. Na wygranych w konkursach czekałyby nagrody.
- **Art space** - strefa kultury, która mieściłaby się w budynku CKiP. W sali kinowej przez cały czas trwania wydarzenia odtwarzane byłyby filmy młodzieżowe, ponadto przed każdym filmem wolontariusze mogliby dawać ciekawostki o samej produkcji, kosztach, wpadkach etc. Można zorganizować panele dyskusyjne np. o: postawach bohaterów w filmie, wartościach przekazywanych na ekranie itp. itd. Przy wejściu do Centrum Kultury stałyby maszyny, z popcornem i watą cukrową, obsługiwane przez wolontariuszy. Maszyny mogłyby zostać zapożyczone od rady rodziców SP w Michałowicach. Przed salą kinową odbyłby się wernisaż, wystawione by zostały prace młodych artystów z zajęć plastycznych filii CKiP w Więclawicach i Michałowicach. Poza pracami plastycznymi wydarzenie mogliby urozmaicić poezją młodzi pisarze.

- **Strefa Gastro** - strefa mająca miejsce przy zachodniej ścianie CKiP. Rozważane jest zorganizowanie foodtracków:
 - I) Coś na ciepło. Fast food - frytki, zapiekanki, burgery
 - II) Lody, sorbety, gofry, kawa i herbata
 - III) Napoje zimne, slushy
- **Strefa FLUO** - strefa fluorescencyjna mieściłaby się na terenach zielonych na przeciwko wejścia do Centrum Kultury. Uczestnicy, za wypełnienie dłuższej ankiety, mogliby otrzymać białą koszulkę do samodzielnego udekorowania kolorowymi proszkami i markerami fluorescencyjnymi. Ponadto wolontariusze z tego stoiska, za wypełnienie krótszej ankiety malowaliby twarze farbami świecącymi w ciemności.
- **Strefa Chillu** - strefa na placu zabaw przy szkole. W cieniu drzew ustawione by zostały leżaki, siedziska, na których zmęczeni uczestnicy mogliby w ciszy odetchnąć od muzyki i ogólnego hałasu.
- **Edu-Zone** - strefa w szkole, na którą składałyby się takie atrakcje jak:
 - **Pokaz eksperymentów chemicznych** - poprowadzony by został przez doświadczonego chemika w sali chemicznej. Będą tam wykonywane widowiskowe eksperymenty.
 - **Warsztaty interaktywne**
 - **Pierwsza pomoc** - Harcerze III Żółtego Szczepu im. Tadeusza Strumiły przeprowadzą warsztaty z udzielania pierwszej pomocy.
 - **Druk 3d** - Zostaną zorganizowane warsztaty z druku 3d, uczestnicy mogliby się dowiedzieć wiele informacji o tej technologii oraz zrobić własne konstrukcje.
 - **Centrum zarządzania gry terenowej** - uczestnicy mogliby wziąć udział w grze terenowej, polegającej na odwiedzeniu wszystkich stref z wydarzenia. Potwierdzali by swoją obecność poprzez unikalną pieczętkę z każdego miejsca. Na poszczególnych strefach uczestnicy mogliby wykonywać proste zadania np. szybki trening na strefie sportu, deklamacja Inwokacji A. Mickiewicza w Art space. Za ukończenie gry uczestnik dostałby nagrodę.
- **Strefa Rozrywki** - Strefa ta zajęłaby cały parking przed szkołą. Przy wejściu do gminy stanęłaby scena, będąca centrum całego wydarzenia. Na scenie wolontariusze lub radni mogliby prowadzić mam talent, jeden z dziesięciu lub inne małe wydarzenia między licznymi występami artystów. Całe wydarzenie zwieńczone zostanie dyskoteką z DJ.
- **Park Maszyn** - Mogłyby tam zostać umieszczone ciekawe pojazdy reprezentacyjne takie jak pojazdy z grupy Sobiesław Zasada Automotive, wozy strażackie z 7 jednostek na terenie naszej Gminy, inne quady, motocykle, samochody przyciągające uwagę.



MRG FESTIWAL 26' MAP



Strefa **Chillu** Strefa **Sportu** **Edu-Zone** Strefa **Gastro** **Art space** **Park Maszyn**
Strefa **Rozrywki** Strefa **FLUO**

Na mapie są widoczne liczne samochody obrazujące skalę i rozmiar terenu.